DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN ..... **i**

HALAMAN PERNYATAAN ..... **ii**

HALAMAN PENGESAHAN ..... **iii**

MOTTO ..... **iv**

HALAMAN PERSEMBAHAN ..... **v**

ABSTRAK ..... **vi**

KATA PENGANTAR ..... **vii**

DAFTAR ISI ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

GLOSARIUM ..... **xiii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

- **A. Latar Belakang** **1**
- **B. Rumusan Masalah** **5**
- **C. Tujuan Masalah** **6**
- **D. Manfaat Penelitian** **6**
- **E. Kelebihan dan Kekurangan Media** **7**
- **F. Spesifikasi Produk Media** **9**
- **G. Definisi Istilah** **9**

BAB II KAJIAN PUSTAKA **11**

- **A. Media Pembelajaran** **11**
- **B. Media Grafis** **14**
- **C. Permainan Ular Tangga Sebagai media Pembelajaran Sejarah** **16**
- **D. Ruang Lingkup Mata Pelajaran Sejarah SMA** **18**
- **E. Model Pengembangan** **20**
- **F. Penelitian Relevan** **22**
- **G. Kerangka Berpikir** **23**

BAB III METODE PENELITIAN **25**

A. Jenis Penelitian.....25
B. Prosedur Pengembangan.....26
C. Metode Pengumpulan Data.....31
D. Instrumen Pengumpulan Data.....32
E. Teknik Analisis Data.....36

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 39

A. Hasil Penelitian.....39
B. Pembahasan Penelitian.....54

BAB V PENUTUP.....56

A. Kesimpulan.....57
B. Saran 58

DAFTAR PUSTAKA.....61

LAMPIRAN